DUNGEONS & DRAGONS®

имя персонажа

Жрец 1	Чужеземец	
класс и уровень	предыстория	имя игрока
Драконорождённый	Хаотично-добрый	0
раса	мировоззрение	опыт

сила +3 (16)

ловкость +1 (12)

телосложение +1 (13)

интеллект 0 (10)

мудрость +2 (15)

харизма -1 (9)

вдохновение

+2 бонус мастерства

- (+3) Силы
- (+1) Ловкости
- (+1) Телосложения
- (0) Интеллекта
- (+4) Мудрости
- (+1) Харизмы

спасброски

- (+1) Акробатика (Лов)
- (0) Анализ (Инт)
- (+5) Атлетика (Сил)
- (+2) Внимательность (Мдр)
- (+4) Выживание (Мдр)
- (-1) Выступление (Хар)
- (-1) Запугивание (Хар)
- (0) История (Инт)
- (+1) Ловкость рук (Лов)
- (0) Магия (Инт)
- (+4) Медицина (Мдр)
- (-1) Обман (Хар)
- (0) Природа (Инт)
- (+4) Проницательность (Мдр)
- (0) Религия (Инт)
- (+1) Скрытность (Лов)
- (-1) Убеждение (Хар)
- (+2) Уход за животными (Мдр)

навыки

12 пассивная мудрость (внимательность)

Доспехи: все доспехи, щиты
Оружие: простое оружие, воинское оружие
Инструменты: рожок
Языки: Общий, Эльфийский, Драконий

прочие владения и языки

18 КД

+2 инициатива

30 скорость

Максимум хитов 9

текущие хиты

временные хиты

Итого 1к8

кость хитов

успехи

провалы

спасброски от смерти

название	бонус атаки	урон/вид
б. молот*	+5	1к8+3др.
р. топор**	+5	1к6+3руб.

*Универсальное - это оружие можно использовать как одной, так и двумя руками. Урон, указанный в скобках после этого свойства, означает урон при совершении рукопашной атаки двумя руками. (1к10)
**Метательное - если у оружия есть свойство «метательное», вы можете совершать им дальнобойные атаки, метая его. Если это рукопашное оружие, вы используете для бросков атаки и урона тот же модификатор характеристики, что и при совершении рукопашной атаки этим оружием. Например, если вы метаете ручной топор, вы используете Силу

атаки и заклинания

ММ
СМ
ЭМ
ЗМ 10
ПМ

Боевой молот, кольчуга, ручной топор, щит, священный символ, рюкзак, спальник, столовый набор, трутница, 10 факелов, рацион на 10 дней, бурдюк, 50-футовая пеньковая верёвка, закреплённая сбоку, посох, капкан, трофей с убитого животного, комплект одежды путешественника, поясной кошель

снаряжение

Я всё время что-то беру в руки, рассеянно кручу и иногда ломаю.

черты характера

Процветание. Каждый должен поступать так, чтобы всё племя было счастливо.

идеалы

Осквернение дикой местности на моей родине я считаю личным оскорблением.

привязанности

Я помню все полученные оскорбления и таю злобу навсех обидчиков.

слабости

Странник - вы отлично запоминаете карты и местность, и всегда можете вспомнить общие характеристики местности, поселения, и прочие особенности в окрестностях. Кроме того, вы каждый день можете находить еду и пресную воду для себя и пяти других товарищей, при условии, что вокруг вас можно найти ягоды, дичь, воду и так далее.
Использование заклинаний - Мудрость.
Сл против - 12, бонус атаки +4.
Наследие драконов - вы получаете оружие дыхания и сопротивление к урону (Электричество - Линия 5 на 30 фт. (спас. Лов.))
Оружие дыхания - вы можете действием выдохнуть разрушительную энергию. Ваше наследие драконов определяет размер, форму и вид урона вашего выдоха. Когда вы используете оружие дыхания, все существа в зоне выдоха должны совершить спасбросок, вид которого определяется вашим наследием. Сложность этого спасброска равна 8 + ваш модификатор Телосложения + ваш бонус мастерства. Существа получают урона 2к6 в случае проваленного спасброска, или половину этого урона, если спасбросок был успешен. Урон повышается до 3к6 на 6 уровне, до 4к6 на 11, и до 5к6 на 16 уровне. После использования оружия дыхания вы не можете использовать его повторно, пока не завершите короткий либо продолжительный отдых.
Гнев бури - на 1 уровне вы можете громогласно покарать атакующих. Если существо в пределах 5 футов от вас, которое вы можете видеть, успешно попадает по вам атакой, вы можете реакцией заставить существо совершить спасбросок Ловкости. Существо получает урон звуком или электричеством (по вашему выбору) 2к8, если провалит спасбросок, и половину этого урона если преуспеет. Вы можете использовать это умение количество раз, равное вашему модификатору Мудрости (минимум 1 раз). Вы восстанавливаете все потраченные применения, когда завершаете продолжительный отдых.

умения и особенности

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

20	2,2 м	130 кг
возраст	рост	вес
карие	бронзовая	коричневые
глаза	кожа	волосы

внешность персонажа

название

символ

союзники и организации

дополнительные умения и особенности

предыстория персонажа

сокровища

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

Жрец

класс заклинателя

15	12	+4
базовая характеристика	Сл спасения	бонус атаки заклинанием

0 заговоры

- сопротивление
- уход за умирающим
- чудотворство

уровень заклинаний

кол-во ячеек | потрачено ячеек

1 — 2

подготовлено | название заклинания

- ○ благословение
- ○ лечение ран
- ○ обнаружение болезней и яда

2

3

4

5

6

7

8

9

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.